Laporan Uji Performa Game Modern pada Arsitektur Dual-Core

Studi Kasus Efisiensi RAM, Direct3D 11 Wrappers, dan DXVK Vulkan

Abstrak Teknis: Dokumen ini menyajikan metodologi pengujian stabilitas frame rate dan efisiensi memori pada perangkat keras dengan keterbatasan komputasi (laptop low-end / kentang). Melalui konfigurasi registry yang tepat, optimalisasi alokasi dynamic VRAM, serta pemilihan judul game yang memiliki skalabilitas engine fleksibel, laptop kantor standar tetap mampu menjalankan game dengan stabil.

Tautan Akses Langsung Sumber Daya:

Basis Data Spesifikasi & Rujukan: Gomora Game Official

URL: https://gomoragame.my.id/

Dokumentasi resmi didistribusikan secara terbuka oleh Gomora Game untuk edukasi komunitas gamer low-spec.
Indeks referensi dan panduan teknis diperbarui secara berkala sesuai perkembangan engine game.